



# Speicher Zubehör Stickstoff-Ladegerät

Typ SLG 4

OSP 765

## Beschreibung

Das OLAER-Stickstoffladegerät SLG 4 wurde für das Vorfüllen von Speichern bis zu einem Volumen von 4 Litern und 300 bar entwickelt. Die Kompaktheit und das geringe Gewicht sind die wesentlichen Vorteile. Zudem kann das Gerät mit Stickstoff als Antriebs- und Fördermedium oder mit Druckluft als Antriebsmedium betrieben werden.

## Aufbau

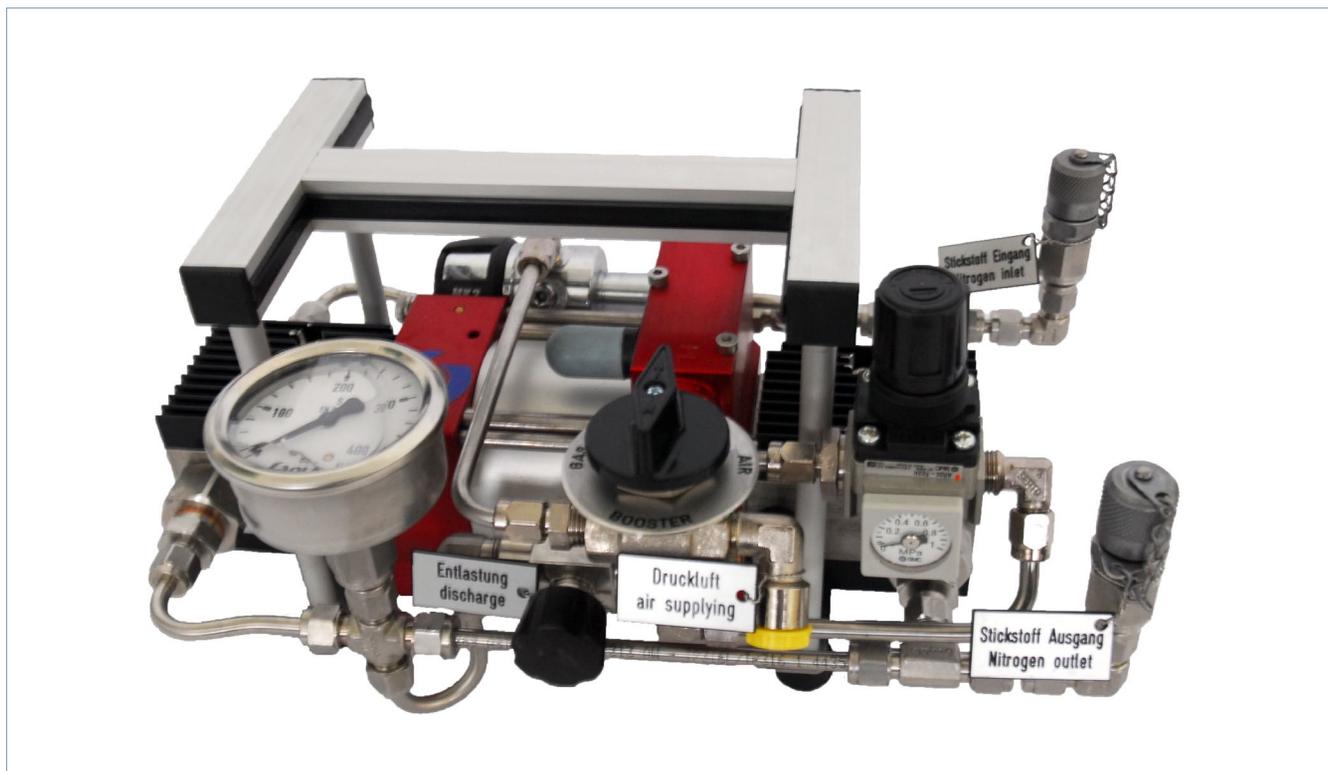
- Stickstoffbetriebener Gaskompressor ROB 32D
- Antriebsdruckregler
- Druckminderer 200/9 bar
- 3-Wege Kugelhahn
- Entlastungsventil
- Verbindungsschläuche

## Technische Daten

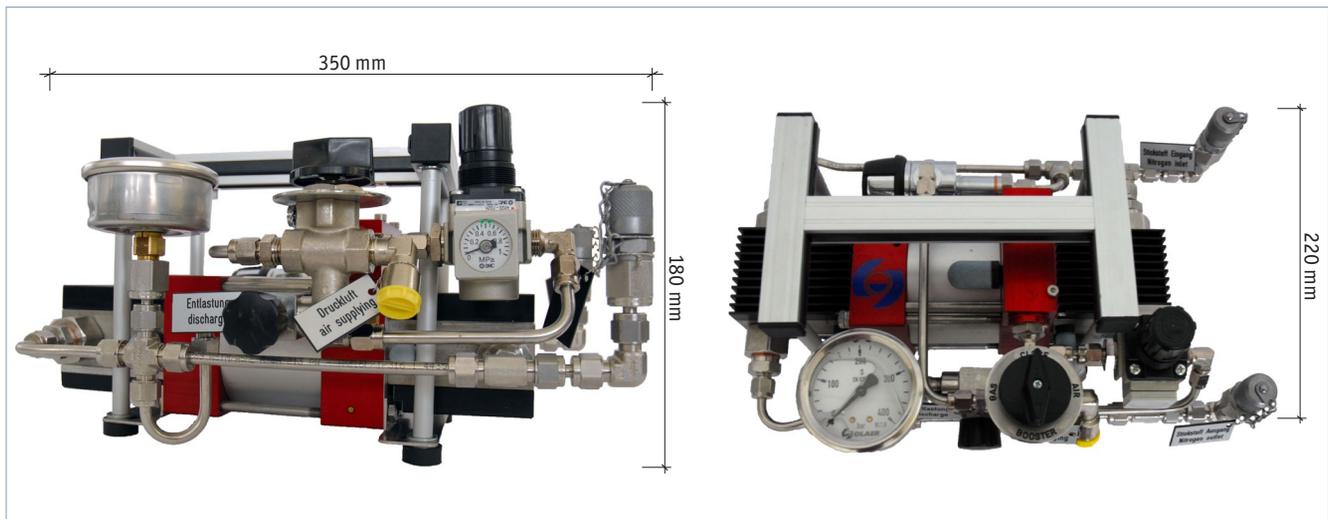
- |                           |                                    |
|---------------------------|------------------------------------|
| • Antriebsmedium          | 1–10 bar / 14,5–145 psi            |
| • Max. Betriebsdruck      | 300 bar / 4,350 psi                |
| • Übersetzungsverhältnis  | 1:32                               |
| • Hubvolumen / Doppelhub  | 11,6 cm <sup>3</sup> / 0.7 cu.inch |
| • Gewicht                 | ca. 8,6 kg                         |
| • Max. Betriebstemperatur | 60 °C                              |
| • Einlassdruck            | 50–300 bar / 725–4,350 psi         |
| • Materialien             |                                    |
| - Dichtungen              | PTFE, FKM / FPM                    |
| - Hochdruck-Körper        | 1.4404                             |
| - Kolben                  | 1.4112                             |

## Anschlüsse

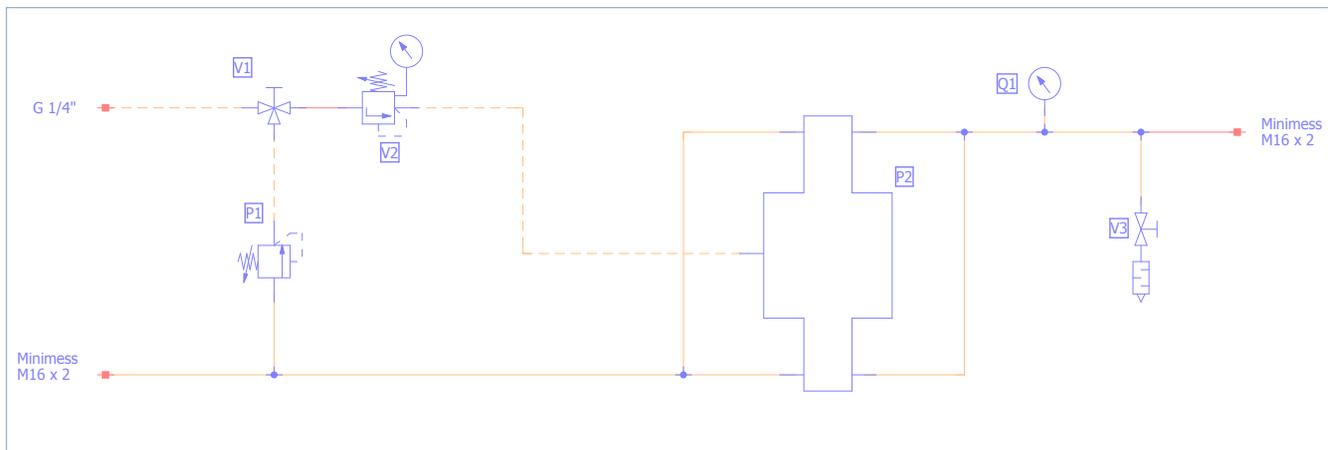
- Füllschlauch 1,5 m zu Stickstoffflasche W 24,32
- Füllschlauch 2 m zu Prüf- und Füllgerät Olaer Typ VGU
- Druckluft G 1/4" Innengewinde



## Massbild



## Schema



## Füllzeit für ein 3 Liter Gasvolumen

Einlassdruck	Betriebsdruck	75 bar	100 bar	125 bar	150 bar	175 bar	200 bar	225 bar	250 bar
50 bar		30 Sek.	70 Sek.	125 Sek.	185 Sek.	265 Sek.	355 Sek.	480 Sek.	640 Sek.
100 bar				15 Sek.	30 Sek.	50 Sek.	70 Sek.	95 Sek.	120 Sek.
150 bar						8 Sek.	15 Sek.	25 Sek.	40 Sek.

OSP 765 - Version 2